

Gestão de Desenvolvimento Ágil de Software_v14-12-2020

Bizagi Modeler

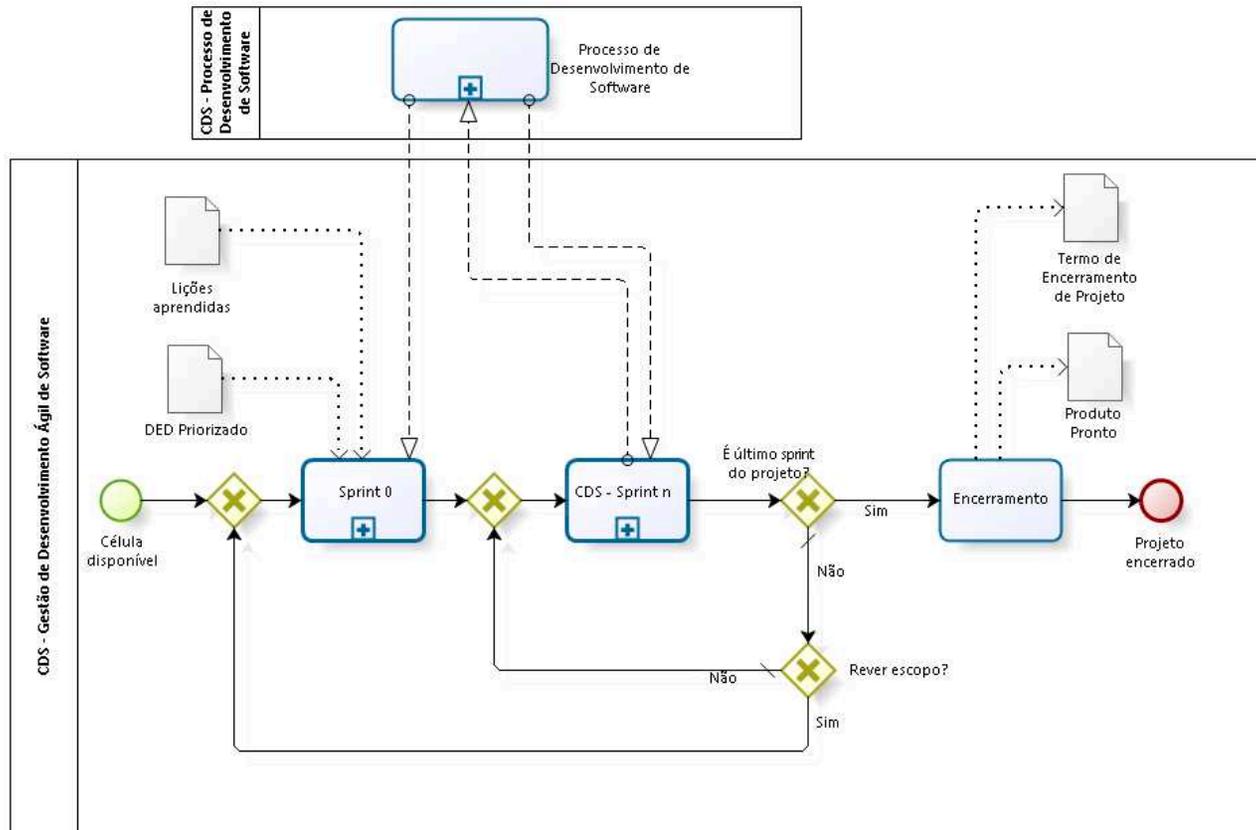
Índice

| | |
|---|----|
| GESTÃO DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE_V14-12-2020..... | 1 |
| BIZAGI MODELER..... | 1 |
| 1 VISÃO GERAL | 6 |
| 1.1 CDS - GESTÃO DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE | 7 |
| 1.1.1 Elementos do processo | 7 |
| 1.1.1.1  Célula disponível..... | 7 |
| 1.1.1.2  Gateway | 7 |
| 1.1.1.3  Sprint 0 | 7 |
| 1.1.1.4  Gateway | 8 |
| 1.1.1.5  Sprint n..... | 8 |
| 1.1.1.6  É último sprint do projeto? | 8 |
| 1.1.1.7  Rever escopo? | 8 |
| 1.1.1.8  Encerramento..... | 8 |
| 1.1.1.9  Projeto encerrado | 8 |
| 1.1.1.10  Lições aprendidas | 8 |
| 1.1.1.11  Termo de Encerramento de Projeto | 9 |
| 1.1.1.12  Produto Pronto | 9 |
| 1.1.1.13  DED Priorizado | 9 |
| 1.2 CDS - PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE..... | 9 |
| 1.2.1 Elementos do processo | 9 |
| 1.2.1.1  Processo de Desenvolvimento de Software | 9 |
| 2 SPRINT N | 10 |
| 2.1 CDS - PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE | 11 |
| 2.1.1 Elementos do processo | 11 |
| 2.1.1.1  Especificação | 11 |
| 2.1.1.2  Elaboração de Projeto Arquitetônico..... | 11 |
| 2.1.1.3  Construção..... | 11 |
| 2.1.1.4  Testes | 12 |

| | | | |
|----------|---|--|----|
| 2.1.1.5 |  | Homologação..... | 12 |
| 2.1.1.6 |  | Implantação | 12 |
| 2.2 | | CDS - SPRINT N..... | 12 |
| 2.2.1 | | Elementos do processo | 12 |
| 2.2.1.1 |  | Sprint iniciado | 12 |
| 2.2.1.2 |  | Definir Sprint Backlog | 12 |
| 2.2.1.3 |  | Definir Cronograma | 12 |
| 2.2.1.4 |  | Aprovar Planejamento Sprint | 13 |
| 2.2.1.5 |  | Gateway | 13 |
| 2.2.1.6 |  | Iniciar item Sprint Backlog | 13 |
| 2.2.1.7 |  | Último item do Sprint Backlog? | 13 |
| 2.2.1.8 |  | Emitir Aceite de Fase | 13 |
| 2.2.1.9 |  | Aprovar Aceite de Fase | 13 |
| 2.2.1.10 |  | Autorizar implantação | 13 |
| 2.2.1.11 |  | Fazer retrospectiva do Sprint..... | 13 |
| 2.2.1.12 |  | Sprint finalizado | 13 |
| 2.2.1.13 |  | Realizar reunião Diária | 13 |
| 2.2.1.14 |  | Event..... | 13 |
| 2.2.1.15 |  | Cronograma do Sprint..... | 14 |
| 2.2.1.16 |  | Product Backlog..... | 14 |
| 2.2.1.17 |  | Sprint Backlog..... | 14 |
| 2.2.1.18 |  | DataStore | 14 |
| 2.2.1.19 |  | Líder de Equipe / Equipe de Desenvolvimento | 14 |
| 2.2.1.20 |  | Usuário | 14 |
| 2.3 | | CDS - PROCESSO DE APURAÇÃO DO RESULTADO DE SPRINTS | 14 |
| 2.3.1 | | Elementos do processo | 14 |

2.3.1.1  Apurar resultado do sprint.....14

1 VISÃO GERAL



Versão: 1.0

Autor: CDS

1.1 CDS - GESTÃO DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE

1.1.1 ELEMENTOS DO PROCESSO

1.1.1.1  Célula disponível

1.1.1.2  Gateway

Portões

Sprint 0

1.1.1.3  Sprint 0

Descrição

Representa a tarefa de Concepção do Processo de Desenvolvimento de Software, utilizando os mesmos artefatos:

- Escopo do Software (Product Backlog)
- Documento de Especificação do Escopo (Histórias de usuário)
- Documento de Especificação de Demanda priorizado

- Estimativa de Pontos de Função

Além desses, também são utilizados artefatos específicos da metodologia ágil:

- Estimativa de número de sprints
- Estimativa de pontos de história
- Bancos de dados de lições aprendidas

1.1.1.4  Gateway

Portões

CDS - Sprint n

1.1.1.5  Sprint n

1.1.1.6  É último sprint do projeto?

Portões

Não

Tipo de Condição

Padrão

Sim

1.1.1.7  Rever escopo?

Portões

Sim

Não

Tipo de Condição

Padrão

1.1.1.8  Encerramento

1.1.1.9  Projeto encerrado

1.1.1.10  Lições aprendidas

1.1.1.11  Termo de Encerramento de Projeto

1.1.1.12  Produto Pronto

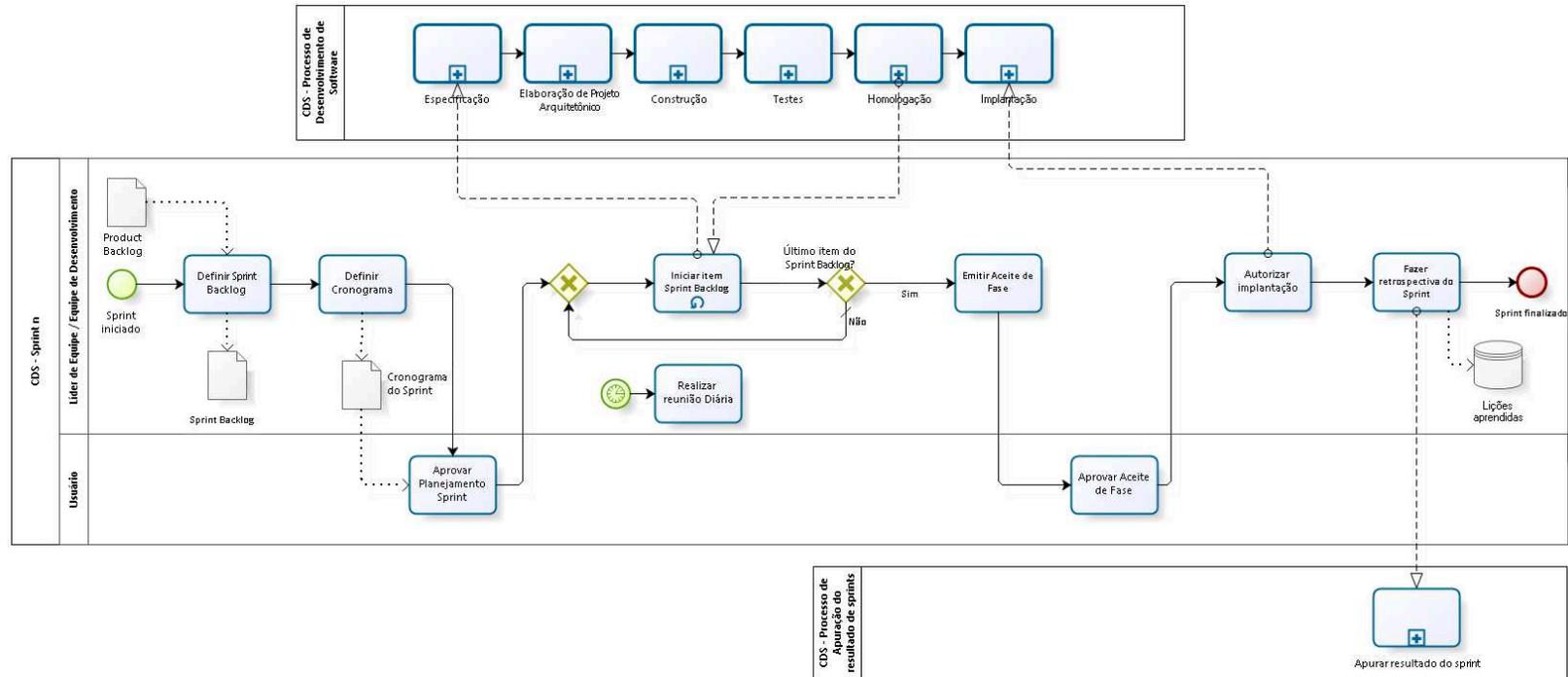
1.1.1.13  DED Priorizado

1.2 CDS - PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

1.2.1 ELEMENTOS DO PROCESSO

1.2.1.1  Processo de Desenvolvimento de Software

2 SPRINT N



Versão: 1.0

Autor: CDS

2.1 CDS - PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Descrição

Em cada subprocesso descrito neste processo, o repositório de lições aprendidas deve ser consultado, visando a melhoria contínua do processo.

2.1.1 ELEMENTOS DO PROCESSO

2.1.1.1 Especificação

Descrição

Objetivo

Levantar requisitos de software e preparar testes.

2.1.1.2 Elaboração de Projeto Arquitetônico

Descrição

Objetivo

Elaborar solução/arquitetura do software.

2.1.1.3 Construção

Descrição

Objetivo

Construir a solução arquitetada.

2.1.1.4 Testes

Descrição

Objetivo

Testar o software construído.

2.1.1.5 Homologação

Descrição

Objetivo

Obter a aprovação do usuário para a solução criada.

2.1.1.6 Implantação

Descrição

Objetivo

Disponibilizar a solução criada para os usuários em ambiente de produção.

2.2 CDS - SPRINT N

2.2.1 ELEMENTOS DO PROCESSO

2.2.1.1  Sprint iniciado

2.2.1.2  Definir Sprint Backlog

2.2.1.3  Definir Cronograma

2.2.1.4  Aprovar Planejamento Sprint

2.2.1.5  Gateway

Portões

Iniciar item Sprint Backlog

2.2.1.6  Iniciar item Sprint Backlog

2.2.1.7  Último item do Sprint Backlog?

Portões

Sim

Não

Tipo de Condição

Padrão

2.2.1.8  Emitir Aceite de Fase

2.2.1.9  Aprovar Aceite de Fase

2.2.1.10  Autorizar implantação

2.2.1.11  Fazer retrospectiva do Sprint

2.2.1.12  Sprint finalizado

2.2.1.13  Realizar reunião Diária

2.2.1.14  Event

2.2.1.15  Cronograma do Sprint

2.2.1.16  Product Backlog

2.2.1.17  Sprint Backlog

2.2.1.18  DataStore

Descrição

Repositório de lições aprendidas relacionadas a esta fase do processo.

2.2.1.19  Líder de Equipe / Equipe de Desenvolvimento

2.2.1.20  Usuário

2.3 CDS - PROCESSO DE APURAÇÃO DO RESULTADO DE SPRINTS

2.3.1 ELEMENTOS DO PROCESSO

2.3.1.1  Apurar resultado do sprint